

Kort rapport från ABM-konferensen
”Om gränssnitt, samverkan och medborgarkraft”
i Trollhättan den 9 – 10 november 2006.



Konferensen hölls i Innovatum Kunskapens hus.
Läs mer om det här - <http://www3.innovatum.se/>

Konferensen inleddes med ett öppningsanförande som hölls av Gull-Britt Johansson och Håkan Henning från kultursekretariatet i Västra Götaland, och Per Gustavsson från Västra Götalandsregionens kulturnämnd. Just nu pågår en kraftsamling kring kultur och livslångt lärande, ett samverkansprojekt med namnet ”kraftkälla – infrastruktur för det livslånga lärandet. Kraftkälla är ett program för arkiv, bibliotek och museer i regionen.

Mer om den processen finner ni här – www.kulturvast.se/kraftkalla

Därefter var det Per Backlund och Henrik Högströms tur att tala. Båda kommer från Skövde högskola och titeln för deras inlägg var Seriosa spel och underhållande pedagogik. De talade om den forskning som bedrivs vid Skövde högskola och om de senaste trenderna inom spelindustrin. Hoppfullt för abm-sektorn är att så kallade seriösa spel är på frammarsch.

Läs gärna mer här -
http://www.kulturvast.se/templates/kultur_articlepage.aspx?id=2125&Menu=true

Nästa talare var Agneta Blomberg som talade om lokal abm-samverkan i Tranemo. Agneta talade engagerat om tankarna bakom och arbetet med att skapa ett biblioseum såväl i portalform som i form av ett gemensamt hus för abm-verksamheter i Tranemo kommun. Ett biblioseum är en ny form av kulturinstitution där biblioteket sammansmälter med lokalmuseet. Det är uppbyggt kring tematiska rum som genom böcker, utställningar och databaserad fördjupning ger information på olika nivåer. På den materiella nivån ges information genom föremål, utställningar och böcker. I databasen samlas berättelser och kunskap i det som blir ett virtuellt arkiv och museum. Biblioseet har alltså funktioner från både arkiv-, biblioteks- och museivärlden (ABM). Till Biblioseet hör även en kunskapsdatabas, ett slags museum över Tranemobygden som ligger på Internet. Denna kunskapsdatabas byggs upp av medborgarna i Tranemo kommun. Tanken är att alla som vill kan dela med sig av sin alldeles egna kunskap och erfarenhet!

Portalen finner man här – <http://tranemo.nu>

Förste talare efter lunch var Björn Stille från Blekinge tekniska högskola. En tekniker med stark fokus på interaktionen mellan människa och dator. Björn talade om en projektidé med arbetsnamnet WikiBlekinge. Syftet med projektet är i korthet att dokumentera snabb samhällsomvandling med wikiteknik i grunden. Detta teknikval användes för att förbättra användarvänlighet, interaktion och det kollaborativa lärandet. Björn arbetar med teknik och lärande i olika former, och han ser många beröringspunkter med de diskussioner som pågår inom abm-verksamheterna.

På detta inlägg följde en paneldebatt – inte mellan förmiddagens talare – utan mer mellan publiken som givetvis också tog tillfället i akt att ställa frågor till föreläsarna. Några saker som kom upp var: definition av ABM-begreppet, hur kan vi förbättra brukardialogen?, hur påverkar nya relationer abm-institutionerna?, är det dyrt och svårt att utveckla spel? osv.

Sedan passade Kate Parsson på att informera om verksamheten vid ABM-centrum. Just nu är man i full färd med att rigga utvärderingen av projektet ABM-centrum, och Kate uppmanade oss alla att vara aktiva och komma in med synpunkter under den processen.

Mer om ABM-centrum finner man här - <http://abm-centrum.se/>

Eftermiddagen ägnades åt gruppvisa diskussioner kring ABM. Huvudsakligen diskuterades såväl goda exempel som goda idéer inför framtiden. Dessa livliga diskussioner låter sig inte sammanfattas här. Men man kan konstatera att vi befinner oss i olika faser vad gäller samverkan, och att vi har lite olika fokus för denna, samt ganska olika målsättningar. Genom konferenser och annat kan vi dock lära av varandra och därigenom påskynda utvecklingen, såväl på det lokala planet som på det regionala och nationella planet. Diskussionerna kan ligga till grund för det fortsatta samarbetet i nätverket av abm-aktörer i landet.

Under kvällen fick vi såväl trevliga och nya upplevelser, som mycket god middag på Innovatum.



Torsdagen ägnades åt olika workshops:

- Minifabriken – praktisk simulering av en produktionsprocess vid Innovatum, samt diskussioner om teknik och pedagogik för att bättre kunna förstå samhällsomvandling.
- Vestro Gothia – om att upptäcka det lokala kulturarvet på nytt - <http://www.vestrogothia.se/>
- Spelkraft – om leken som redskap för lärande – med Skövde högskola.

Efter förmiddagsfikat var det så dags att summera konferensen och ta ut kompassriktningen inför framtiden. Alla var överens om att ett nätverk för abm-aktörer i landet behövs, såväl för att utbyta goda exempel som att diskutera gemensamma problem. Många efterlyste ett mer arbetande nätverk som kan fokusera och agera kring olika frågor: medborgardialog, karträttigheter, IT-utveckling, pedagogik osv. ABM-centrum tog på sig uppgiften att anordna en ny abm-konferens under vårvintern 2007. Något som uppskattades av konferensdeltagarna!

Vid pennan och kameran,
Märta Molin och **Lena Burman**,
ABM Resurs i Västernorrland